

# Основные положения Vasaras Handikapa “2 TenPinLiga” (2-TPL)

Сезон ЛЕТО 2010 (jūnijs-septembris)

## 1. ПРИНЦИПЫ ЛИГИ

- Членом Лиги может стать любой желающий игрок в боулинг.
- Целью проекта является популяризация боулинга среди жителей Латвии, организация культурно-спортивного досуга, формирование современного прогрессивного стиля жизни.

## 2. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- С июня по сентябрь 2010 года.
- квалификация команд пройдет 09.06. 19:00 (6 игр )
- стыковые матчи по вторника и средам 19:00-21:00 (4 игры)

## 3. КОМАНДА ЛИГИ.

- Каждая команда Лиги может состоять из 2, но не больше 3 человек.
- Если команда на одном из этапов играет не в полном составе, применяется «слепой счет». Слепой результат игрока вычисляется по формуле: его средний минус **15 очков** плюс его гандикап.
- «Командный Слепой счет» (КСС) (когда оба игрока не играют) можно применить не больше 50% матчей за сезон. КСС необходимо согласовать заранее с Секретарём турнира и капитаном соперников по матчу. В первую очередь рассматривается возможность переноса встречи.
- Опаздывающему (отсутствующему) игроку дается **2(два) фрейма** на присоединение к начавшейся игре, после чего вступает в силу на эту игру «слепой счет»
- По крайней мере, один игрок от текущего списка команды должен присутствовать в начале любой игры, или игра будет утрачена, если только не согласован с Секретарём турнира «Командный Слепой счет»
- Допускается перенести стыковой матч, согласовав это с капитаном команды противника и секретарём лиги. Перенесённый матч надо сыграть в течении 3 недель от даты переноса. За 3 недели до конца сезона матч можно перенести только на ранний срок.

## 4. ГАНДИКАП

- гандикап боулера составляет **70%** от разницы между его средним и 210 очков.
- Гандикап рассчитывается по последним 20 играм.
- Пример, если боулер имеет средний 150, то его гандикап будет  $210-150 * 70%$  (с округлением до целого числа в меньшую сторону) = 40 очков.
- Ограничение по максимальному гандикапу нет.

## 5. ВСТУПИТЕЛЬНЫЕ И ДРУГИЕ ВЗНОСЫ.

- При вступлении в Лигу, каждый игрок каждой команды осуществляет вступительный взнос в размере 10 Ls
- Каждая команда оплачивает взнос за каждый этап лиги в размере **2\*4 Ls= 8Ls** (независимо от количества игроков в команде в данном туре или неявки команды, согласно расписанию).
- **Коктейль – party** финансируется за счет игроков, которые выбивают комбинацию «СПЛИТ» после первого броска. За каждую такую комбинацию игрок вносит в кассу 0.30Ls – если сплит закрыт по правилам, то за него платить не надо (сбор за сплиты проводится в середине и в конце сезона по итогам всех матчей)

## ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА

Директор турнира: Julians Visockis (+371) 29545854

Секретарь турнира: Janis Lazda (+371) 29929288

Официальный сайт турнира: [www.bowlero.lv](http://www.bowlero.lv)

Все дополнения и изменения в положении рассматриваются и утверждаются советом капитанов.

## **6. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА понятия, права и обязанности.**

- Новые команды должны отыграть квалификационный блок игр для распределения команд по стартовым местам. Гандикап игрока на квалификацию берётся, последняя «ТРЛ» лига, если нет статистики тогда «бпо36» + 10 % к его среднему, если «ТРЛ», «бпо36» не участвовал гандикап(НДС) рассчитывается непосредственно на каждую игру первого раунда.
- Матчи и турнир в целом проводятся по системе Раунд Робин.
- **Капитаном** считается играющий в данной лиге игрок прописанный как капитан в регистрационной форме поданной до начала лиги или переизбранный капитан на собрании команды с участием и с согласия секретаря или директора лиги.
- **Капитан** отвечает и контролирует своевременную оплату всех денежных сборов с команды. Также он обязан проинформировать игроков своей команды обо всей новой информации поступающей к нему от директор и или секретарь лиги. Другими словами организаторы лиги общаются с командой через их Капитанов, в свою очередь игроки команд через капитанов с организаторами.

## **7. ФОРМАТ МАТЧА**

Каждая команда в матчевой встрече играет 4 игры, в которой разыгрываются 10 очков. + бонус очки макс.3 среди всех команд матча.

а) командные очки (максимум за матч 6)

1(очко) присуждается за победу в каждой игре.

2(очка) присуждается за победу по сумме кегель в серии (4игры)

В случае равенства команды делят очки поровну.

б) индивидуальные очки (максимум за матч 4)

1(очко) присуждается лучшему результату с гандикапом в каждой игре матча.

В случае равенства игроки делят очки поровну.

в) бонусные очки матча (максимум за матч 3)

3 (2)\* присуждается лучшей командной сумме,

2 (1)\* присуждается второй лучшей командной сумме,

1 (0)\* присуждается третьей лучшей командной сумме.

- ( )\* такие бонусные очки, если в дивизионе меньше ( $\leq$ ) 7 команд

- В случае равенства игроки делят очки поровну.

- Все результаты сравниваются с учётом гандикапа (НДС).

## **8.1 РЕЙТИНГ КОМАНД**

Будет определен на основе **суммы** выигранных пунктов.

В случае равенства пунктов смотрится стыковой матч этих команд, если равенство сохраняется, смотрится по наибольшей сумме кегель с учётом гандикапом, за сезон или на момент оценки позиции команд.

## **8.3 ФОРМАТ большого и малого Кубка**

12 лучших Команд после Раунд Робина (сыгранны все стыковые матчи).

Команды с 1 по 6 места борются за Большой Кубок, с 7 по12 места за Малый Кубок.

Кубковые игры проходят по системе Раунд Робин.

Каждая с каждой командой играет 1 игру (всего 5 игр)

Места распределяются согласно общей сумме очков (кегель) с НДС +Бонусы (дополнительные очки). Чем больше количество, тем выше место.

**БОНУСЫ команды:** победа **+40** очков, за ничью **+20**, проигрыш **+0**

**БОНУСЫ игрока:** за результат с HDC >250 +10 >270 +20

## **9. ПРИНЯТИЕ И ПОПРАВКИ**

Эти правила состоят в том, чтобы быть приняты решением 75% голосов капитанов команд до начала сезона. После начала конкурентоспособной игры правила могут быть исправлены или дополнены на любой встрече капитанов команд. Такое действие имеет силу при единодушном (100%) голосовании капитанов команд.

## **10. ПРИЗОВОЙ ФОНД И НАГРАЖДЕНИЕ**

В качестве призового фонда выступает сумма вступительных взносов игроков и сумма денег полученных от спонсоров. В случае, если будут привлечены спонсоры, призовой фонд будет увеличен за счет спонсорских вложений.

**НАГРАЖДЕНИЕ проводится в следующих категориях:**

По результатам Раунд Робина лиги (с учётом HDC), Большого и Малого Кубка:

1. 1-е, 2-е, 3-е, 4е командное место
2. Лучший командный результат раунда (матчевой встречи 4 игры)
3. Лучший индивидуальный результат раунда (матчевой встречи 4 игры)
4. Мужской зачет: 1-е, 2-е, 3-е место индивидуального зачета
5. Женский зачет: 1-е, 2-е место индивидуального зачета
6. Лучший индивидуальный мужской результат (в 1-ой игре с HDC)
7. Лучший индивидуальный женский результат (в 1-ой игре с HDC)
8. Самый стабильный игрок  
(наименьшая разница между лучшей и худшей игрой за)
9. Самый прогрессивный игрок 1 женщина и 1 мужчина  
(самое сильное увеличение среднего результата)
10. Почетный спонсор банкета.  
(игрок, набравший наибольшее количество сплитов за 12 раундов)
11. Команда-победитель Большого Кубка
12. Команда-победитель Малого Кубка

---

Призовой фонд от ЮЛИАНА за первые 300(без HDC) - 50Ls

Призовой фонд от команды ? за Сплит 7 -10 - ??Ls

Призовой фонд от ? за лучший женский результат - ??Ls

Призовой фонд от ? командная серия 4 за 1900 (237.5 AVG) - ??Ls

Призовой фонд от ? за лучшую индивидуальную серию по 4 играм - ??Ls.