

# Handikapa “2 TenPinLīga” (2TPL)

Vasaras sezona **2015** (jūlijs - septembris)

## 1. Līgas principi

- 1.1. Par līgas dalībnieku var kļūt jebkurš boulinga spēlētājs.
- 1.2. Projekta mērķis - popularizēt boulingu starp Latvijas iedzīvotājiem, veicināt aktīvu brīvā laika pavadīšanu un mūsdienīga dzīves stila izveidi.

## 2. Norises laiki

- 2.1. **No 2015. gada jūlija – septembrim.**
- 2.2. Mači notiks **otrdienās 19:00-21:30 (4 spēles) ar iespēju, izņemuma gadījumos, visu vai daļu komandu mača pārcelšanu uz trešdieni pēc organizatora vēlmes. Brīdinot par pārcelšanu 7 dienas pirms mača pēc spēlu grafika.**
- 2.3. 1.Aplis – no 07. jūlija līdz 08. septembrim (1. – 9. mačs).
- 2.4.
- 2.5. Lielais Mazais KAUSS – septembrī , (datums var mainīties).

## 3. Komandu un dalībnieku statusi.

- 3.1. Katra līgas komanda var sastāvēt no **2**, bet ne vairāk kā **\_\_** spēlētājiem vienlaicīgi piedalās turnīrā.
- 3.2. Ja komanda vienā no etapiem spēlē nepilnā sastāvā, tad spēlētājam, kurš kavē piemēro „aklo rezultātu”.
  - 3.2.1. „Individuālais Aklaus Rezultāts (IAR)” (katrā komandā jābūt vismaz vienam spēlētājam uz katru spēli.)
  - 3.2.2. *Если один и тот же игрок использует IAR больше 2 матчей подряд на 3 матч минус от его полного среднего (включая 4 худшие игры) будет увеличен в два раза и составит -30, его гандикап при этом останется без изменения, на последующие матчи подряд минус будет расти на 10 очков. Максимально возможный минус = -50*
  - 3.2.3. „Komandas Aklaus Rezultāts” (kad visi spēlētāji nav ieradušies) - *var izmantot tikai (3) reizes sezonas laikā.*
- 3.3. Spēlētāja “aklo rezultātu” aprēķina pēc formulas:  
spēlētāja **полный средний (включая 4 худшие игры)** vidējais rezultāts, **mīnus -15** punkti, plus handikaps.
- 3.4. Spēlētājiem, kuri nokavēs spēlēs sākumu, tiks doti 1 “freims”, lai pievienotos spēlei, pēc kura, uz spēli būs attiecināts “aklaus rezultāts”.
- 3.5. Ja komandā vairāki dalībnieki, konkrētajā mačā, pretendē uz aklo rezultātu, tad aklaus rezultāts tiek piešķirts tam spēlētājam, kurš uz doto momentu ir nospēlējis vairāk spēles visa turnīra garumā.

## 4. Handikapi

- 4.1. Spēlētāja vidējais ņemas pēc nākošās prioritātes secības:
  - 4.1.1. pēdējās „TPL” līgas,
  - 4.1.2. no turnīra „6no36”, ja spēlētājs nav spēlējis kādā no „TPL” līgām.
  - 4.1.3. **no Latvijas Average Book**
  - 4.1.4 Ja spēlētājs nav piedalījies nevienā no minētajiem turnīriem un AVG Book, tad pirmā mačā laikā katru spēli tiek aprēķināts viņa handikaps.
- 4.2. Boulinga spēlētāja handikaps sastāda **80% no bāzes 220**  
Maksimālā handikapa ierobežojums nav.  
Handikaps tiek aprēķināts ņemot vērā pēdējās **32 spēles**. **минус 4 худшие игры.**

**Если игрок для расчёта гандикапа не имеет 32 игры, тогда количество худших игр, не попадающих в расчёт определяется по следующей схеме:**  
**0-7игр = 0; 8-15игр = 1; 16-23игр = 2; 24-32игр = 3 худшие игры.**

### **5. Dalības maksa un citas nodevas.**

- 5.1. Līgas dalības(licences) maksa ir **15 EUR**. No katras jaunas spēlētāja, vienu reizi sezonā.
- 5.2. Samaksu par celiņu īri (19:00 – 21:30) **14 EUR** no komandas par katru maču tai skaitā un LM kauss. Komandas neierāšanās uz spēli, ierašanās nepilnā sastāvā vai nepiedalīšanās spēlē neatbrīvo komandu no celiņu īres maksas. Komandas dalības nauda tiks izmantota celiņu īres noslēgšanai.
- 5.3. Kokteiļu vakaru finansē uz spēlētāju rēķina, kuri nogāž kombināciju „**SPLIT**”, ar pirmo metienu. Par katru šādu veida kombināciju spēlētājs samaksā **0.4 EUR** – ja kombinācija tiek "Aizvērta, tad nav jāmaksā. (Naudu par savāktajiem Splitiem kapteinis nodod sezonas vidū un pēc pēdējā raunda.

### **6. Turnīra formāts**

- 6.1. Pēc komandu reģistrācijas pabeigšanas tiek sastādīts „Round Robin”, kurš tiek veidots nēmot vērā komandu reģistrācijas secību, elektroniski.
- 6.2. Katras komandas mačā spēlē 4 spēles, kurā tiek izspēlēti 10 punkti:
  - 6.2.1. Komandu punkti (maksimālais punktu skaits mačā 6)  
1(punkts) tiek piešķirts par katras spēles uzvaru.  
2(punkts) tiek piešķirts par uzvaru kopējā čegļu summā 4 spēļu sērijā  
Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus uz pusēm.
  - 6.2.2. Individuālie punkti (maksimālais punktu skaits mačā – 4)  
1(punkts) pienākas labākajam rezultātam ar HDC katrā mačā spēlē  
Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus **uz pusēm porovny.**

### **7. Komandu Reitings**

- 7.1. Tiks noteikts pēc pilnu punktu summas, vinnētajām spēlēm. Vienādu rezultātu gadījumā, komandas reitingu nosaka pēc sekojošās prioritātes:
  - 7.1.1. tiek skatīta šo divu komandu pēdējā mačā spēle, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,
  - 7.1.2. skatās uz pirmspēdējo kopējo spēli, ja tāda ir bijusi, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,
  - 7.1.3. Salīdzina maksimālo mačā summu visas sezonas garumā. Salīdzinājums tiek veikts pēc tīrā uzvaru skaita (10:0) visas sezonas garumā.

### **8. Lielā un Mazā kausa formāts.**

- 8.1. **10 labākās** Komandas pēc sezonas reitinga, kuras, lielais ierindojušās no **1.-5.vietai** sekojoši cīnās par lielo Kausu, komandas no **6. – 10.vietai** – cīnās par mazo Kausu.
- 8.2. Kausu izcīņa notiek pēc sistēmas Round Robin – kurš veidojās saskaņā ar 10 komandu reitingu sezonas beigās.  
Katra komanda izspēlē pa 1 spēlei ar katru no pārējām 4 komandām.
- 8.3. Vietu sadalījumu nosaka kopējais rezultātu skaits ar HDC + papildpunkti (bonusi). Jo lielāka summa, jo augstāka vieta.
  - 8.3.1. BONUSI komandām: uzvara **+40** punkti, neizšķirts **+20**, Zaude **+0**.
  - 8.3.2. BONUSI individuālie: Par rezultātu ar HDC >250 **+10**, >270 **+20**.

## **10. Balvu fonds un apbalvošana.**

Naudas balvu fondu sastāda 90% no summas, kas iegūta no pārdotajām licencēm.

Sponsoru piesaistīšanas gadījumā balvu fonds tiks palielināts atkarībā no sponsoru piešķirtajiem līdzekļiem.

### **Viss balvu fonds sadalās šādās kategorijās:**

Pēc kvalifikāciju spēļu rezultātiem pēc raundiem (ar HDC), Lielā un Mazā kausa.

**В индивидуальный зачёт берутся игроки с игравшие больше или равно 36% игр за весь сезон. (2TPL15 надо с играть не меньше 13 игр)**

- 1., 2., 3. komandu vietas. Katram divīzijām
- Labākais komandu raunda rezultāts 4 spēļu summā.
- Labākais individuālais raunda rezultāts 4 spēļu summā.
- Vīriešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē
- Sieviešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē
- Labākais individuālais vīriešu rezultāts vienā spēlē, ar HDC
- Labākais individuālais sieviešu rezultāts vienā spēlē, ar HDC
- Banketa ievērojamākais sponsors (spēlētājs, kurš savācis visvairāk Splitus par sezonu)
- Komanda- uzvarētājs **Lielais Kauss**
- Komanda- uzvarētājs **Mazais Kauss**

---

Balvu fonds no **Juliana** par pirmo 300 (bez HDC) – 50EUR

### **Turnīra Orgkomiteja.**

Turnīra direktors: Julians Visockis 29545854

Turnīra sekretārs: **Artūrs Kalīņins 25953050**

Turnīra oficiālais mājas lapa : [www.Bowlero.lv](http://www.Bowlero.lv)