

Handikapa “2 TenPinLīga” (2TPL)

Vasaras sezona **2019**

1. Līgas principi

- 1.1. Par līgas dalībnieku var kļūt jebkurš boulinga spēlētājs.
- 1.2. Projekta mērķis - popularizēt boulingu starp Latvijas iedzīvotājiem, veicināt aktīvu brīvā laika pavadīšanu un mūsdienīga dzīves stila izveidi.

2. Norises laiki

- 2.1. No **2019. gada jūlija – augustam (sep.)**
- 2.2. Mači notiks **otrdienās 19:00-21:30 (5 spēles)** ar iespēju, izņēmuma gadījumos, visu vai daļu komandu mača pārcelšanu uz trešdienu pēc organizatora vēlmes. Brīdinot par pārcelšanu 7 dienas pirms mača pēc spēlu grafika.
- 2.3. 1.Aplis – no 02. jūlija līdz 27. augustam.
- 2.4.
- 2.5. Lielais Mazais KAUSS –???. septembrī, (datums var mainīties).

3. Komandu un dalībnieku statusi.

- 3.1. Katra līgas komanda var sastāvēt no **2**, bet ne vairāk kā **5** spēlētājiem.
- 3.2. Ja komanda vienā no etapiem spēlē nepilnā sastāvā, tad spēlētājam, kurš kavē, piemēro „aklo rezultātu”.
 - 3.2.1. „Individuālais Aklaus Rezultāts (IAR)” (katrā komandā jābūt vismaz vienam spēlētājam uz katru spēli.)
 - 3.2.2. „Komandas Aklaus Rezultāts” (kad visi spēlētāji nav ieradušies) – *ir pieļaujams tikai (3) reizes sezonas laikā.*
- 3.3. Spēlētāja “aklo rezultātu” aprēķina pēc formulas: spēlētāja vidējais rezultāts, **mīnus – 15** punkti, plus handikaps.
- 3.4. Spēlētājiem, kuri nokavēs spēlēs sākumu, tiks dots 1 “freims”, lai pievienotos spēlei, pēc kura, uz spēli būs attiecināts “aklaus rezultāts”.
- 3.5. Ja komandā vairāki dalībnieki, konkrētajā mačā, pretendē uz aklo rezultātu, tad aklaus rezultāts tiek piešķirts tam spēlētājam, kurš uz to brīdi ir nospēlējis vairāk spēles visa turnīra garumā.

4. Handikapi

- 4.1. Spēlētāja vidējais ņemas pēc nākošās prioritātes secības:
 - 4.1.1. pēdējās „TPL” līgas,
 - 4.1.2 Ja spēlētājs nav piedalījies TPL turnīriem, tad pirmā mačā laikā katru spēli tiek aprēķināts viņa handikaps.
- 4.2. Boulinga spēlētāja handikaps sastāda **80% no bāzes 210**
Maksimālā handikapa ierobežojums nav.
Handikaps tiek aprēķināts, ņemot vērā pēdējās 32 spēles, mīnuss 4 sliktākās spēles
Ja spēlētājam handikapa aprēķināšanai nav nospēlējis 32 spēles, tad sliktāko spēļu skaits, kas neiekļaujas aprēķinos, tiek noteikts pēc sekajošas shēmas:
0-7spēles=0; 8-15 spēles=1; 16-23 spēles=2; 23-32spēles=3 sliktākās spēles.

5. Dalības maksa un citas nodevas.

- 5.1. Līgas dalības (licences) maksa ir 15 EUR. No katras jaunas spēlētāja, vienu reizi sezonā.
- 5.2. Samaksa par celiņu īri (19:00 – 21:30) **20 EUR (18 org. / 2 balvu fonds “BF”)** no komandas par katru maču, tai skaitā LM kauss. Komandas neierašanās uz spēli, ierašanās nepilnā sastāvā vai nepiedalīšanās spēlē neatbrīvo komandu no celiņu īres maksas. Komandas dalības nauda tiks izmantota celiņu īres noslēgšanai.
- 5.3. Kokteiļu vakaru finansē uz spēlētāju rēķina, kuri nogāž kombināciju „**SPLIT**”, ar pirmo metienu. Par katru šādu veida kombināciju spēlētājs samaksā **0.4 EUR** – ja kombinācija tiek aizvērta tad, nav jāmaksā. (Naudu par savāktajiem Splitiem kapteinis nodod sezonas vidū un pēc pēdējā raunda).

6. Turnīra formāts

- 6.1. Pēc komandu reģistrācijas pabeigšanas tiek sastādīts „Round Robin”, kurš tiek veidots nēmot vērā komandu reģistrācijas secību, elektroniski.
- 6.2. Katras komandas mačā spēlē **5** spēles, kurā tiek izspēlēti **6** punkti:
 - 6.2.1. Komandu punkti (maksimālais punktu skaits mačā 6)
1 (punkts) tiek piešķirts par katras spēles uzvaru.
1 (punkts) tiek piešķirts par uzvaru kopējā kēglu summā spēļu sērijā Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus uz pusēm.

7. Komandu Reitings

- 7.1. Tiks noteikts pēc pilnu punktu summas, vinnētajām spēlēm. Vienādu rezultātu gadījumā, komandas reitingu nosaka pēc sekojošās prioritātēs:
 - 7.1.1. tiek skatīta šo divu komandu **pēdējā mačā spēle**, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,
 - 7.1.2. skatās uz **pirmspēdējo kopējo spēli**, ja tāda ir bijusi, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,
 - 7.1.3. Salīdzina maksimālo mača summu visas sezonas garumā. Salīdzinājums tiek veikts pēc tīrā uzvaru skaita (6:0) visas sezonas garumā.

8. Lielā un Mazā kausa formāts.

- 8.1. **12(10) labākās** Komandas pēc sezonas reitinga, kuras, lielais ierindojušās no **1.-6(5).vietai** sekojoši cīnās par lielo Kausu, komandas no **7(6). – 12(10).vietai** – cīnās par mazo Kausu.
- 8.2. Kausu izcīņa notiek pēc sistēmas Round Robin – kurš veidojās saskaņā ar 12(10,11) komandu reitingu sezonas beigās.
Katra komanda izspēlē pa 1 spēlei ar katru no pārējām 5(4) komandām.
- 8.3. Vietu sadalījumu nosaka kopējais rezultātu skaits ar HDC + papildpunktī (bonusi). Jo lielāka summa, jo augstāka vieta.
 - 8.3.1. BONUSI komandām: uzvara **+40** punkti, neizšķirts **+20**, Zaudē **+0**.
 - 8.3.2. BONUSI individuālie: Par rezultātu ar HDC >250 +10, >270 +20.

10. Balvu fonds un apbalvošana.

Naudas balvu fondu sastāda 90% no summas,
kas iegūta no pārdotajām licencēm + **BF> I-50%, II-30%, III-20%**

Viss balvu fonds sadalās šādās kategorijās:

Pēc kvalifikāciju spēļu rezultātiem, pēc raundiem (**bēz HDC**), Lielā un Mazā kausa. Individuālajā ieskaitē iekļaujas spēlētāji, kuri ir nospēlējuši vairāk vai tieši 33.4% no spēlēm visā sezonā.(**2TPL 1 apļos vajag nospēlēt ne mazāk kā 19 spēles**)

- 1., 2., 3. komandu vietas. Katrām divīzijām **BF> I-50%, II-30%, III-20%**
- Labākais komandu raunda rezultāts 5 spēļu summā. **bēz HDC**
- Labākais individuālais raunda rezultāts 5 spēļu summā. **bēz HDC**

- Vīriešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē bēz HDC
- Sieviešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē bēz HDC
- Labākais individuālais vīriešu rezultāts vienā spēlē, bēz HDC
- Labākais individuālais sieviešu rezultāts vienā spēlē, bēz HDC
- Banketa ievērojamākais sponsors (spēlētājs, kurš savācīs visvairāk Splitus par sezonu)
- Komanda – uzvarētājs **Lielais Kauss**
- Komanda – uzvarētājs **Mazais Kauss**

Balvu fonds no **J.W.** par pirmo 300 (bez HDC) – bonus card Proshop 50 EUR

Turnīra Orgkomiteja.

Turnīra direktors: Julians Visockis 29545854, julian@ml.lv

Turnīra sekretārs: Dominiks Adamovs, operators@bowlero.lv

Turnīra oficiālais mājaslapa: www.Bowlero.lv