

# Pamatnolikums **Handikapa “3 TenPinLīga” (3TPL)**

sezona **2011-2012** (oktobris - aprīlis)

## **1. Līgas principi**

- Par līgas dalībnieku var kļūt jebkurš boulinga spēlētājs.
- Projekta mērķis - popularizēt boulingu starp Latvijas iedzīvotājiem, veicināt aktīvu brīvā laika pavadīšanu un mūsdienīga dzīves stila izveidi.

## **2. Norises laiki**

- **No 2011. gada oktobra – 2012. aprīlim.**
- Mači notiks **trešdienās** 19:00 (4 spēles)
- 1.Aplis - No 12.oktobra līdz 21.decembri spēlējam lielo apli.
- 2,3,4Aplis - No 11.janvāra līdz 18. aprīlim. Spēlējam 3 mazos apļus ar divu sliktāko un labāko komandu pārejām..
- Lielais Mazais KAUSS – 04.janvarī un 21. aprīlī (datums var mainīties)

## **3. Līgas komanda.**

- Katra līgas komanda var sastāvēt no 3, bet ne vairāk kā 5 spēlētājiem vienlaicīgi piedalās turnīrā.
- Ja komanda vienā no etapiem spēlē nepilnā sastāvā, tai piemēro „aklo rezultātu”.
- Spēlētājiem, kuri nokavēs spēlēs sākumu, tiks doti 1 “freims”, lai pievienotos spēlei, pēc kuriem, uz spēli būs attiecināts “aklais rezultāts”.
- Spēlētāja “aklo rezultātu” aprēķina pēc formulas:  
spēlētāja vidējais rezultāts, **mīnus -15** punkti, plus handikaps.  
„Individuālo aklo rezultātu” un „Komandu Aklo Rezultātu” (kad abi spēlētāji nav ieradušies)  
„Komandu Aklo Rezultātu” var izmantot ne vairāk kā 70% no sezonas laikā notiekošajiem mačiem. Par to laicīgi jāvienojas ar turnīra vadību.

## **4. Handikapi**

- Boulinga spēlētāja handikaps sastāda **70%** no bāzes 200  
Piemēram: ja spēlētājam vidējais ir 145, tad viņa handikaps būs  $200-145 * 70\% = 38,5$  (ar noapaļojumu līdz veselam skaitlim, uz mazāko) = 38 punkti. Maksimālā handikapa ierobežojums nav. Handikaps tiek aprēķināts ņemot vērā pēdējas 20 spēles.

HDC bāze var mainīties diapazonā 200;210;220, ja vidējais rezultāts 20% dalībniekiem pārsniedz sekojošo bāzi. Bāzes izmaiņas tiek piemērotas noslēdzoties etapam(aplim).

## **5. Dalības maksa un citi cenrāži.**

- Līgas dalības(licences) maksa ir 10 LVL. No katra jauna spēlētāja, vienu reizi sezonā.
- Samaksu par celiņu īri (19:00 – 21:30) 15,00 LVL (piecpadsmit latu) no komandas par katru matču tai skaitā ir LM kauss. Komandas neierašanās uz spēli, ierašanās nepilnā sastāvā vai nepiedalīšanās spēlē neatbrīvo komandu no celiņu īres maksas. Komandas dalības nauda tiks izmantota celiņu īres noslēgšanai.

### **Kokteiļu vakars**

Finansē uz spēlētāju rēķina, kuri nogāž kombināciju „SPLIT”, ar pirmo metienu. Par katru šāda veida kombināciju spēlētājs samaksā 0.30Ls – ja kombinācija tiek „Aizvērta” tad nav jāmaksā. (nauda, par savāktajiem Splitiem nodod kapteinis sezonas vidū, un pēc pēdējā raunda.)

## **Turnīra Orgkomiteja.**

Turnīra direktors: **Julians Visockis** (+371) 29545854

Turnīra sekretārs: Jānis Lazda

Turnīra oficiālais saits : [www.bowlero.lv](http://www.bowlero.lv)

## 6. Turnīra reglaments

- „Round Robin” tiek veidots ņemot vērā komandu reģistrācijas secību. Katra nākošā apļa „Round Robin” veidojas pēc iegūtajām vietām, turnīra tabulā iepriekšējā aplī.
- Spēlētāja handikaps ņemas pēc pēdējās „TPL” līgas, ja spēlētājs nav spēlējis kādā no „TPL” līgām, tad no turnīra „6no36”. Ja spēlētājs nav piedalījies nevienā no minētajiem turnīriem, tad pirmā mača laikā katru spēli tiek aprēķināts viņa handikaps.
- Mačs un kopējais turnīrs notiek pēc „Round Robin” sistēmas.
- Par komandas kapteini uzskatāms spēlētājs, kurš reģistrācijas lapā ierakstīts pirmais, vai attiecīgi komandas vidū vienojušies un izvēlējušies citu kapteini, par to informējot turnīra vadību.
- Komandas kapteinis atbild un kontrolē savas komandas finansiālās lietas, uzvedību uz celiņa (saņem un nodod naudu par dalības maksu, splitiem u.c.), kā arī informē komandu par visām lietām ko nolemj kopsapulcēs vai no vadības puses dotos norādījumus. Citiem vārdiem līgas organizatori kontaktējās ar komandu caur to kapteini, vai pretēji spēlētāji caur kapteini ar organizatoriem.

## 7. Mača formāts

Katra komanda mačā spēlē 4 spēles, kurā tiek izspēlēti 10 punkti (a,b) + bonus punkti (c).

- a) komandu punkti (maksimālais punktu skaits mačā 6)
- 1(punkts) tiek piešķirts par katras spēles uzvaru.
  - 2(punkts) tiek piešķirts par uzvaru kopējā ķēglu summā 4 spēļu sērijā
  - Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus uz pusēm
- b) individuālie punkti (maksimālais punktu skaits mačā – 4)
- 1(punkts) pienākas labākajam rezultātam ar HDC katrā mača spēlē
  - Rezultātu vienādības gadījumā, punkts tiek sadalīts.
- c) bonuss punkti (maksimums 1.5 par maču)
- 1.5 (1)\* pienākams labākās komandas summai,
  - 1 (0.5)\* pienākams otrai labākai komandai.
  - 0.5 (0)\* pienākams trešajai labākai komandai.
  - (\*) tādī bonus punkti, ja divīzijā mazāk par (<=) 7 komandām
  - Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus uz pusēm
  - Visi rezultāti tiek pārbaudīti ,ieskaitot handikapu.

## 8.1 Komandu Reitings

Tiks noteikts pēc pilnu punktu summas, vinnētajām spēlēm. Vienādu rezultātu gadījumā tiek skatīta šo divu komandu mača spēle, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds, tiek skaitīts sezonas laikā savākto punktu skaits ar handikapu, vai konkrētais etaps.

### 8.3 Lielā un Mazā kausa formāts.

**12 labākās** Komandas, kuras pēc 11.raunda , lielais aplis vai \*5. mazie apli rezultātiem ierindojušās no 1.-6.vietai sekojošo cīnās par lielo Kausu, komandas no 7. – 12.vietai – cīnās par mazo Kausu.

\*Ja LM kauss spēlē pēc mazā kausa, tad lielā kausa komandu sadalīšana notiek ņemot vērā mazā kausa rotāciju t.s. divas sliktākās komandas no Alfa divīzijas pāriet uz Beta divīziju, un otrādi. Kausu izcīņa notiek pēc sistēmas Round Robin.

Katra komanda izspēlē pa 1 spēlei ar katru no pārējām 5 komandām.

Vietu sadalījumu nosaka kopējais rezultātu skaits ar HDC + papildpunkti (bonusi). Jo lielāka summa, jo augstāka vieta.

BONUSI komandām: uzvara +**60** punkti, neizšķirts +**30**, Zaude +0

BONUSI individuālie: Par rezultātu ar HDC >250 +10, >270 +20

### 9. Pieņemumi un labojumi.

Lai šie noteikumi stātos spēkā, par tiem jānobalso 75% līgas dalībnieku kapteiņu līdz sezonas sākumam. Pēc konkurētspējīgas spēles sākuma tie var tikt izmainīti vai anulēti jebkurā kapteiņu sapulcē ar nosacījumu, ka visi vadības locekļi (kapteiņi) par izmaiņām nobalso vienbalsīgi.

### 10. Balvu fonds un apbalvošana.

Naudas balvu fondu sastāda 100% no summas, kas iegūta no pārdotajām licencēm.

Sponsoru piesaistīšanas gadījumā balvu fonds tiks palielināts atkarībā no sponsoru piešķirtajiem līdzekļiem.

#### *Viss balvu fonds sadalās šādās kategorijās:*

Pēc kvalifikāciju spēļu rezultātiem pēc raundiem (ar HDC), Lielā un Mazā kausa.

- 1., 2., 3. komandu vietas. Katram divīzijām
- Labākais komandu raunda rezultāts 4 spēļu summā.
- Labākais individuālais raunda rezultāts 4 spēļu summā.
- Vīriešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē
- Sieviešu ieskaite: 1, 2 vieta individuālajā ieskaitē
- Labākais individuālais vīriešu rezultāts vienā spēlē, ar HDC
- Labākais individuālais sieviešu rezultāts vienā spēlē, ar HDC
- Banketa ievērojamākais sponsors (spēlētājs, kurš savācis visvairāk Splitus 12 raundos)
- Komanda- uzvarētājs **Lielais Kauss**
- Komanda- uzvarētājs **Mazais Kauss**

---

Balvu fonds no **Juliana** par pirmo 300 (bez HDC) – 30Ls

Balvu fonds no komandām par splitiem 7-10- ?? Ls

Balvu fonds no ? par labāko sieviešu rezultātu - ?? Ls

Balvu fonds no ? par komandu 4 spēļu summu virs 1900 (237,5 AVG) - ?? Ls

Balvu fonds no par labāko individuālo sēriju par 4 spēlēm - ?? Ls