

Handikapa “3 TenPinLīga” (3TPL)

sezona 2019-2020

1. Līgas principi

- 1.1. Par līgas dalībnieku var kļūt jebkurš boulinga spēlētājs.
- 1.2. Projekta mērķis - popularizēt boulingu starp Latvijas iedzīvotājiem, veicināt aktīvu brīvā laika pavadīšanu un mūsdienīga dzīves stila izveidi.

2. Norises laiki

- 2.1. **No 2019 gada oktobra – 2020. majam.**
- 2.2. Mači notiks otrdienās 19:30 un ceturtdiena 19:30 vai svētdiena 19:00 (**4 spēles**) ar iespēju, izņēmuma gadījumos, visu vai daļu komandu mača pārcelšanu uz ceturdienu 19:30 vai svētdienu 19:00 pēc organizatora vēlmes. Brīdinot par pārcelšanu 7 dienas pirms mača pēc spēļu grafika.
- 2.3. **1.Aplis – 08.10.- 06.02. (1.–15. mačs).**
- 2.4. **2.Aplis – 11.02.-21.05. (16-30. mačs).**
- 2.5. Lielais Mazais KAUSS – maijs, (datums var mainīties).

3. Komandu un dalībnieku statusi.

- 3.1. Katra līgas komanda var sastāvēt no **3**, bet ne vairāk kā **7** spēlētājiem.
- 3.2. Ja komanda vienā no etapiem spēlē nepilnā sastāvā, tad spēlētājam, kurš kavē, piemēro „aklo rezultātu”.
 - 3.2.1. IAR „Individuālais Aklais Rezultāts” (katrā komandā jābūt vismaz vienam spēlētājam uz katru spēli.)
 - 3.2.2. KAR „Komandas Aklais Rezultāts” (kad visi spēlētāji nav ieradušies) – *ir pieļaujams tikai (8) reizes sezonas laikā.*
- 3.3. Spēlētāja “aklo rezultātu” aprēķina pēc formulas: spēlētāja vidējais rezultāts, **mīnus – 15** punkti, plus handikaps.
- 3.4. Spēlētājiem, kuri nokavēs spēlēs sākumu, tiks dots 1 “freims”, lai pievienotos spēlei, pēc kura, uz spēli būs attiecināts “aklais rezultāts”.
- 3.5. Ja komandā vairāki dalībnieki, konkrētajā mačā, pretendē uz aklo rezultātu, tad aklais rezultāts tiek piešķirts tam spēlētājam, kurš uz to brīdi ir nospēlējis vairāk spēles visa turnīra garumā.

4. Handikapi

- 4.1. Spēlētāja vidējais ņemas pēc nākošās prioritātes secības:
 - 4.1.1. pēdējās „TPL” līgas,
 - 4.1.2. no Latvijas Average Book
 - 4.1.4 Ja spēlētājs nav piedalījies TPL turnīriem un AVG Book, tad pirmā mača laikā katru spēli tiek aprēķināts viņa handikaps.
- 4.2. Boulinga spēlētāja handikaps sastāda **70% no bāzes 200**
Maksimālā handikapa ierobežojums nav.
Handikaps tiek aprēķināts, ņemot vērā pēdējās 32 spēles, mīnuss 4 sliktākās spēles
Ja spēlētājam handikapa aprēķināšanai nav nospēlējis 32 spēles, tad sliktāko spēļu skaits, kas neiekļaujas aprēķinos, tiek noteikts pēc sekojošas shēmas:
0-7spēles=0; 8-15 spēles=1; 16-23 spēles=2; 23-32spēles=3 sliktākās spēles.

5. Dalības maksa un citas nodevas.

- 5.1. Līgas dalības (licences) maksa ir 15 EUR. No katra jauna spēlētāja, vienu reizi sezonā.
- 5.2. Samaksa par ceļiņu iri 30 EUR no komandas par katru maču, tai skaitā LM kausis. Komandas neierašanās uz spēli, ierašanās nepilnā sastāvā vai nepiedalīšanās spēlē neatbrīvo komandu no ceļiņu ires maksas. Komandas dalības nauda tiks izmantota ceļiņu ires noslēgšanai.

6. Turnīra formāts

- 6.1. Pēc komandu reģistrācijas pabeigšanas tiek sastādīts „Round Robin”, kurš tiek veidots ņemot vērā komandu reģistrācijas secību, elektroniski.

6.2. Katra komanda mačā spēlē **4** spēles, kurā tiek izspēlēti **5** punkti:

6.2.1. Komandu punkti (maksimālais punktu skaits mačā 6)

1 (punkts) tiek piešķirts par katras spēles uzvaru.

1 (punkts) tiek piešķirts par uzvaru kopējā ķēģļu summā 4 spēļu sērijā

Vienādības gadījumā, spēlētāji dala punktus uz pusēm.

7. Komandu Reitings

7.1. Tiks noteikts pēc pilnu punktu summas, vinnētajām spēlēm. Vienādu rezultātu gadījumā, komandas reitingu nosaka pēc sekojošās prioritātes:

7.1.1. tiek skatīta šo divu komandu pēdējā mača spēle, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,

7.1.2. skatās uz pirmspēdējo kopējo spēli, ja tāda ir bijusi, ja arī šajā mačā punktu skaits ir bijis vienāds,

7.1.3. Salīdzina maksimālo mača summu visas sezonas garumā. Salīdzinājums tiek veikts pēc tīrā uzvaru skaita (5:0) visas sezonas garumā.

8. Lielā un Mazā kausa formāts.

8.1. **12 labākās** Komandas pēc sezonas reitinga, kuras, lielais ierindojušās no **1.-6.vietai** sekojoši cīnās par lielo Kausu, komandas no **7. – 12.vietai** – cīnās par mazo Kausu.

8.2. Kausu izcīņa notiek pēc sistēmas Round Robin – kurš veidojās saskaņā ar 12 komandu reitingu sezonas beigās.

Katra komanda izspēlē pa 1 spēlei ar katru no pārējām 5 komandām.

8.3. Vietu sadalījumu nosaka kopējais rezultātu skaits ar HDC + papildpunkti (bonusi). Jo lielāka summa, jo augstāka vieta.

8.3.1. BONUSI komandām: uzvara **+60** punkti, neizšķirts **+30**, Zaudējums **+0**.

8.3.2. Individuālie BONUSI: Par rezultātu ar HDC >250 **+10**, >270 **+20**.

10. Balvu fonds un apbalvošana.

1500 BONUS (+1200 (I-IV) +200 (LMK) +100 mix)

Sponsoru piesaistīšanas gadījumā balvu fonds tiks palielināts atkarībā no sponsoru piešķirtajiem līdzekļiem.

Viss balvu fonds sadalās šādās kategorijās:

Pēc kvalifikāciju spēļu rezultātiem, pēc raundiem (bēz HDC), Lielā un Mazā kausa.

Individuālajā ieskaitē iekļaujas spēlētāji, kuri ir nospēlējuši vairāk vai tieši 30% no spēlēm visā sezonā.(3TPL 2 apļos vajag nospēlēt **ne mazāk kā 36 spēles**)

- 1., 2., 3., 4. komandu vietas. **(1200) I-40%, II-27%, III-19%, IV-14%**
- Labākais komandu raunda rezultāts 4 spēļu summā. bēz HDC **+10 Bonus**
- Labākais individuālais raunda rezultāts 4 spēļu summā. bēz HDC **+10 Bonus**
- Vīriešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē bēz HDC **+ 3x10 Bonus**
- Sieviešu ieskaite: 1, 2, 3 vieta individuālajā ieskaitē bēz HDC **+ 3x10 Bonus**
- Labākais individuālais vīriešu rezultāts vienā spēlē, bēz HDC **+10 Bonus**
- Labākais individuālais sieviešu rezultāts vienā spēlē, bēz HDC **+10 Bonus**
-
- Komanda – uzvarētājs **Lielais Kauss +120 BONUS**
- Komanda – uzvarētājs **Mazais Kauss +80 BONUS**

Balvu fonds no **J.W.** par pirmo 300 (bez HDC) = 50 Bonus

Turnīra Orgkomiteja.

Turnīra direktors: Julians Visockis

Turnīra sekretārs: Dominiks Adamovs

Turnīra oficiālais mājaslapa: www.tenpin.lv #